

NINTENDO LEHTI

MARRASKUU 1992 4/92

NINTENDO SM '92 RATKESI!



Sunnuntaina, marraskuun 1. päivänä 1992 pelattiin Nintendon SM-finaali Keravan sisähuvimaailma Planet FunFunissa. Loppukilpailuun oli keväisen Nintendo on Tour -kiertueen aikana järjestetyistä alkukarsinnoista päässyt 24 pelaajaa.

Rankka päivä alkoi kello 11.00, jolloin kilpailijat ilmoittautuivat Planet FunFunissa. Kaikille osallistujille sekä heidän kannustajilleen jaettiin ilmaiseksi pääsylippu, ranneke, vapaaliput Cinemaxx-elokuvasimulaattoriin, osallistuja-/kannustajarintanapit sekä hampurilais- ja juomakupongit. Kilpailijat saivat vielä Nintendo SM '92 T-paidan. Ilmoittautumisen jälkeen siirryttiin Planet FunFunin Mario-linnaan, joka oli varattu kisaharjoitteluun. Kaikki eivät tietenkään pelkästään harjoitelleet, vaan tutustuivat jo ennen kilpailua huvimaailman rientoihin.

Nyt se alkaa!

Pelaajien jännitys kohosi kello 12.45, jolloin Mario-linna tyhjennettiin ja laitettiin järjestykseen kisoja varten. Pelaajat yrittivät urkkia tietoonsa kilpailupelejä, karsintamenetelmiä ym. tärkeää tietoa, mutta järjestäjät pysyivät kovina - tietoa ei tippunut ennen kuin kaikki oli valmista. Semifinaaliin karsittiin neljä pelaajaa ja finaaliin kaksi. Ensimmäisissä karsinnoissa oli kolme lajia. Vain kannustajat ja pelivuorossa jo olleet pelaajat saivat seurata suorituksia - valvojat olivat tietenkin paikalla koko ajan.

Ensimmäisenä kilpailupelinä oli Talespin eli Pilipalipilotit (NES). 5-6 pelaajaa pelasi kerrallaan kolmen minuutin ajan. Pisteitä piti kerätä niin paljon kuin suinkin pystyi. Monille tuttu Talespin oli kuitenkin aika vaikea, varsinkin kilpailupelinä. Kylmähermoisimmat pärjäsivät pelissä parhaiten, sillä ne jotka tuhoutuivat pelissä, joutuivat aloittamaan pisteiden keruun alusta uudelleen. Kävipä niinkin, että muutama pelaaja jäi täysin pisteittä, koska heidän koneensa Baloo-karhuineen tuhoutuivat juuri ennen kilpailuajan päättymistä. Harmittava takaisku jo ensimmäisellä kierroksella!
Toinen peli oli Super Nintendon Super Scope 6 Intercept. Tämä kierros kesti hieman pidemmän aikaa, koska vain kaksi osallistujaa pelasi samanaikaisesti. Tässäkin pelissä piti kerätä mahdollisimman paljon pisteitä. Monelle pelaajalle oli aikamoinen yllätys, että Super Scope eli sinkopeli oli valittu mukaan. Jotkut eivät olleet kokeilleet sinkoa kuin muutaman kerran, ja vain yhdellä kaikista osallistujista oli sinko kotonaan - hänen pisteensä erottuivatkin aika lailla muiden suorituksista tässä osakilpailussa. Jukka-Pekka Kohtala sai nimittäin tässä osakilpailussa 103.200 pistettä, kun taas seuraavaksi paras pelaaja, Aku-Pekka Pystynen, sai vain 29.000 pistettä. Sekä kannustajat että muut kilpailijat hämmästelivät näitä suuria piste-eroja.
Kolmas kilpailupeli pelattiin jälleen 4-5 hengen ryhmissä, ja pelinä oli Super NES-peli Super Mario World eli SMB 4. Kun kilpailijoille ilmoitettiin pelin nimi, kaikui salista: "Jee!", "Kiva!", "Mä tiesin sen!", "Hyvä!", "Yes!", "Hurraa!" jne. Melkein kaikki olivat pelaanneet peliä ennen ja osa oli valmistautunut kisoihin juuri tämän pelin parissa. Vaikka peliaikaa oli vain 5 minuuttia, ehtivät monet pelaajat kerätä paljon pisteitä. Tämän osakilpailun paras pelaaja oli Thomas Wahlroos, joka sai 153.020 pistettä! (Yritäpä itse lyödä tämä tulos 5 minuutissa.)

Tämän jälkeen laskettiin kunkin pelaajan kolmesta pelistä saamat pisteet yhteen, ja neljä parasta pelaajaa pääsi semifinaaliin. Neljä parasta olivat Jukka-Pekka Kohtala 235.580 pistettä, Thomas Wahlroos 175.820 pistettä, Mikko Fagerlund 148.280 pistettä sekä Jarno Laasala 148.100 pistettä.

Semifinaalin tunnelmia

Pienen tauon aikana nintendolaiset kävivät lounaalla, härveleissä ja lännenkadulla koettamassa onneaan muissa peleissä. Kello 16.00 aloitettiin semifinaalit huvimaailman sirkuspihan lavalla. Katsomo täyttyi kannustajista ja muista huvimaailman vieraista. Tunnelma tiivistyi, ja kilpailijoita taisi kyllä vähän jännittääkin...

JATKUU TAKASIVULLE...

SUPER-16 UUTUUKSIA

Super Adventure Island 2
Liidä lentävällä rullalaudalla, kiidä maan alla kahjuissa kaivosautoissa ja käy valaan vatsassa - tällä superseikkailujen saarella kaikki on mahdollista. Mutta muista, että vaara piilee kaikkialla ja Dark Cloak seuraa liikkeitäsi!



Ufouria
Hulvaton sokkelopeli kaikille aivovoimistelua kaipaaville: hupia, jännitystä ja nokkeluutta vaativia reittejä. Älä anna mielikuvituksellisten värien ja tyrmistyttävien äänien häiritä sinua - kaikkihan on vain peliä - vai onko?

Krusty's Fun House
Krustylandin hupitalon tulevaisuus on vaarassa, koska rotat ovat valloittaneet sen. Onneksi Bart, Homer ja muut Krustyn ystävät rientävät apuun rotanloukkuineen. Mutta tuholaisten hävittäminen ei välttämättä olekaan helppoa!

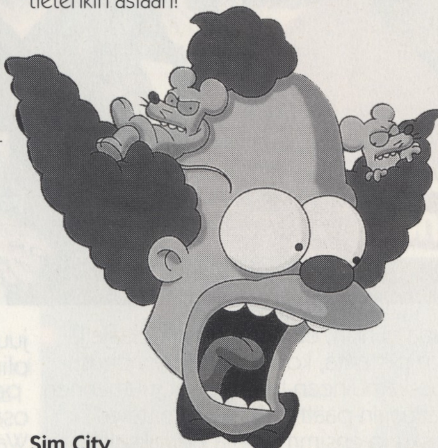


Addams Family
Karmivaa, aavemaista, omituista, outoa - Morticia on kidnapattu. Abigail yrittää saada haltuunsa perheen omaisuuden. Koko talo on noiduttu. Vain Gomez voi pelastaa elokuvista tutun Addamsin perheen - jos sinä autat häntä!

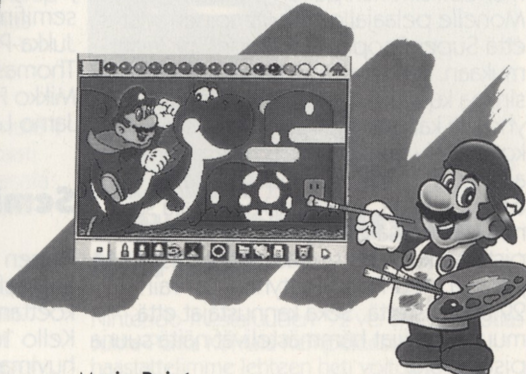
Top Gear
Sinut on juuri hyväksytty maailmanmestaruuskilpailuihin, jotka ajetaan tämän planeetan 32 vaikeimmalla radalla. Sinulla on vain pieni ongelma: muut kuljettajat yrittävät olla sinua parempia. Paina siis kaasu pohjaan!

U.N. Squadron
Nykyaikainen ilmataistelu, jossa vihollisalueet on tuhottava täydellisesti. Kuulut lentäjien eliittiin ja suoritat huippuvaikeaa tehtävää, jonka päämääränä on valloittaa kotimaasi takaisin. Oletko tarpeeksi rohkea onnistuaksesi?

T.M.H.T. 4 (Turtles in Time)
Kilpikset taistelevat jälleen Shredderiä vastaan, mutta tällä kertaa käydään niin muinaisuudessa kuin tulevaisuudessakin. Mielettömät iskut ja pizzabonukset kuuluvat tietenkin asiaan!



Sim City
Raha on valtaa! Sinä olet pormestari ja tehtäväsi on suunnitella kukuoistava kaupunki, joka kasvaa suureksi, niin että itse rikastut. Mutta jos suunnittelet kaiken väärin, köyhdyt yhtä nopeasti kuin kaupunkisikin.



Mario Paint
Nintendon uusi, mahtava aluevaltaus: piirustus- ja sävellysohjelma sekä ohjaushiiri! Piirrä, yhdistä, sävellä, käytä kuva-arkistoa ja nauhoita lopputulos omalla videonauhurillasi kasetille. Mario Paint suo tuhansia eri mahdollisuuksia!

NES -UUT

Adventures in the Magic Kingdom
Mikki, Aku ja Hessu seikkailevat upeassa taikamaailmassa, jossa kaikki on mahdollista - mutta he tarvitsevat sinun apuasi löytääkseen hopea-avaimet, joiden avulla noidutun linnan portit aukeavat.



Mega Man 4
Kohtalosi odottaa! Nyt myös tohtori Cossack on mahtavan sankarin kimpussa. Tapaat uudenlaisia robotteja, joiden rinnalla tri Wilyn keksinnöt ovat lastenleikkiä! Onneksi Rush on apunasi…

The Addams Family
Elokuvasta tutun Addamsin perheen talossa kummittelee ja ihmiset katoavat. Pelasta perhe pulasta - auta Gomezia löytämään Morticia, muut perheenjäsenet sekä miljoonan dollarin lunnaat. Hirvittävän hauskaa!

Rockin Kat´s
Willy Rokkikissa joutuu kohtaamaan New Yorkin pahimmat kujakissat ja kissajengit etsiessään kaapattua tyttöystäväänsä. Nyt ovat hyvät neuvot tarpeen - muuten ei rokki enää soi!

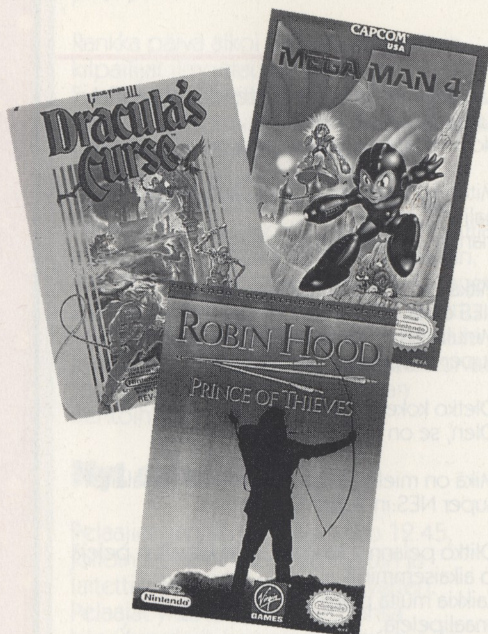


UUSPELIT



Castlevania 3
Koskaan et ole kohdannut näin monia vaaroja samanaikaisesti - ja kaiken kauhun takana on Dracula. Belmontin sukutarina jatkuu jälleen: pelottavammin ja vaarallisemmin kuin koskaan ennen!

Robin Hood Prince of Thieves
Entisajan ryöväritarina, rajuja otteita ja legendaarista menoa Englannissa. Elokuvasta tuttu hahmo, kaiken hyvän puolustaja, taistelemassa vallankaappajia ja lahjottuja viranomaisia vastaan.



Shatterhand
Saat uuden persoonallisuuden ja moottoroidut käsivarret, ja tehtävänäsi on murskata rikolliset paljain käsin! Vaikka uudet raajasi ovatkin supertehokkaat, on kaikki helpommin sanottu kuin tehty.

Wizards & Warriors 3
Malkil palaa kuvioihin vahvempana ja ilkeämpänä kuin koskaan ennen. Onneksi Kurosin uutena aseena on taika, joka auttaa Kurosia kukistamaan Malkilin lopullisesti - vai auttaako…?

Batman 2
Laki ja järjesty ei enää merkitse mitään, kun Joker on palannut johtamaan alamaailmaa - paitsi jos Batman onnistuu tuhoamaan hänet! Varo, sillä et koskaan voi tietää, missä Joker piileskelee!

GAME BOY -UUTUUSPELIT



Track Meet
Tässä pelissä koet Olympialaiset minimuodossa: aitajuoksu, keihäänheitto, seiväshyppy, pituushyppy, kiekonheitto ja painonnosto. Otat reippaasti mittaa hurjista vastustajista.

Turrican
Olet mutanttisoturi, jonka tehtävänä on tuhota vanhan yhdyskunnan vihamieliset eliöt, kohdata suuri vastustaja ja luoda uusi, rauhallinen asuinpaikka kansalaisillesi. Hurjia taisteluhetkiä!

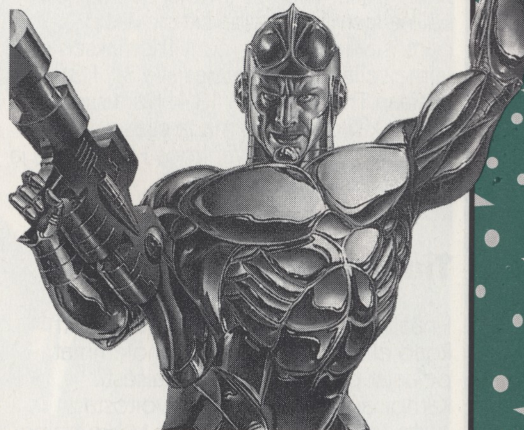


Mega Man 2
Tri Wily on varastanut aikakoneen ja haihtunut kuin tuhka tuuleen eli loikannut yli 37.000 vuotta ajanlaskumme edelle. Mega Man ja hänen koiransa Rush lähtevät jännittävälle matkalle mielipuolisen tohtorin perään.

Kirby's Dreamland
Pikku-Kirby lupaa hankkia takaisin rosvojen Unimaasta ryöstämät ruuat ja taikatähdet. Auta sinä Kirbyä olemaan rohkea, urhoollinen ja nokkela! Uusi sokkeloseikkailu kaikenikäisille.

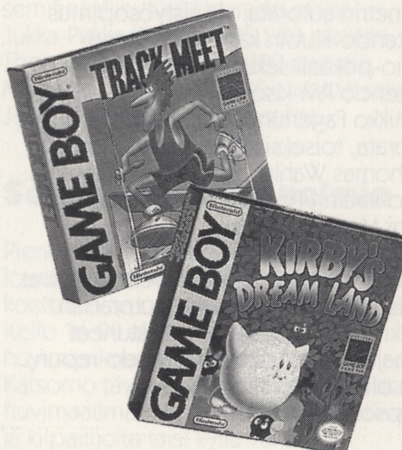
Super Mario Land 2
Mario kohtaa uuden ilkimyksen, Warion, ja hänen vartijansa, jotka vahtivat Warion kuutta kolikkoa. Mario tarvitsee kolikot päästäkseen taistelemaan Wariota vastaan. Uusi, entistä upeampi Mario-seikkailu!

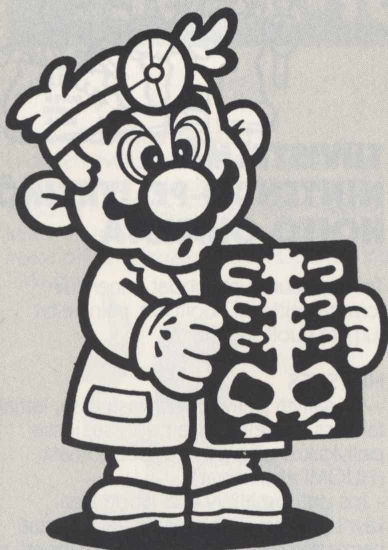
Batman 2
Joker on taas pahoilla teillä, myrkyllisen metallin kimpussa. Batmanin on turvauduttava akrobatiaan, voimaan ja nopeaan älyynsä pysäyttääkseen Jokerin aikeet. Gotham City luottaa siihen, että sinä estät Jokerin paluun.



Castlevania 2
Vampyyri muuntaa Belmontin perillisen kauheaksi demoniksi, ja suunnittele vallan kaappaamista itselleen. Isä-Belmontin on taisteltava rohkeasti kaikkia Draculan uusia pahuuksia vastaan.

Prince of Persia
Suurvisiiri on kaapannut vallan sultaanilta, ja oma prinsessasi joutuu hankaluuksiin. Sinä olet seikkailija, joka rohkeasti kohtaa petollisen ja ilkeän vihollisen pelastaakseen Persian valtakunnan.





OHJEITA KLUBINEUVONTAAN SOITTAVILLE KLUBILAISILLE

- Ota paperia ja kynä valmiiksi esille ennen soittoa, vaikka et olisi kysymässä koodia.
- Kun kirjoitat koodia ylös, käytä mahdollisimman paljon lyhenteitä. Esim. kaksi kertaa oikealle kuusi vasemmalle plusmerkki viiva - koodin voit kirjoittaa muotoon 2xo 6xv + -.
- Pyri selvittämään ensin itsellesi missä olet jumissa, ja kysy sitten vinkkiä.
- Kun haluamasi koodi on aakkosellisessa muodossa, on kirjainten oikein ymmärtämisen kannalta erityisen tärkeää kuunnella tarkasti ja käyttää aakkosnimiä, esim. V=Ville, A=Antti jne.
- Klubin puhelinnumero on (90) 670 544. Mikäli haluat liittyä Nintendo-klubiin, tehdä osoitteenmuutosilmoituksen tai ilmoittaa kadonneesta klubikortista, voit soittaa numeroon (90) 670 455/Kieku Salo. Edellä mainittu on toimistonumero, eikä siitä käsin anneta pelivinkkejä

	GAME BOY	NES	SNES
CPU (prosessori)	8-bit	8-bit	16-bit
PPU (kuvanpiirto)	-	8-bit	16-bit
RAM (työmuisti	2kb	2kb	128kb
Video RAM	2kb	2kb	64kb
Viärit			
-yhtä aikaa ruudulla	16-harm.säv.	16	256
-värisävyjä paletissa		52	32 768
Näytön tarkkuus	240x220	256x240	512x448
Äänet	Stereo	Stereo	Dig.stereo, 8-bit, 8 kanav.

Game Boy sopii mainiosti pienen kokonsa puolesta paljon liikkuvalle pelimiehelle. Keskusyksikön oheislaitteet kuten Light Boy tekevät pelaamisen mahdolliseksi esim. autossa.

NES on maailman myydyin pelikone. Sen mahtava pelivalikoima ja hyvä pelattavuus tyydyttää jokaisen peruspelaajan tarpeet.

SNES on jokaisen todellisen huippupelaajan unelma. Ainutlaatuiset ääniefektit ja huippuluokan grafiikka takaavat unohtumattomia pelihetkiä.

MARIO JA MIKA HÄKKINEN OVAT NYT TALLIKAVEREITA!

Nyt juhlitaan sen kunniaksi, että Mika Häkkinen ja Mario ovat tiiviissä yhteistyössä Scalextricin puitteissa! Myös Nintendo-klubilaiset hyötyvät, sillä alla oleva kuponki oikeuttaa mahtavaan 50 markan alennukseen ostaessasi Scalextric-autoradan valtuutetulta Scalextric-kauppiaalta. Tämä etu kannattaa käyttää hyväksi pian, niin että pääset ajamaan Scale-mestaruuskisoja perheen ja ystävien parissa. Haluatko olla Mika vai Mario? Katso kääntöpuolelta lähin Scalextric-kauppias.
Muista ottaa klubikorttisi mukaan kauppaan.



ETUSETELI

MIKA HÄKKISEN JA MARION ETUSETELI KLUBILAISILLE

Tämä seteli on 50 Suomen markan arvoinen ostaessasi minkä tahansa Scalextric-autoradan valtuutetulta Scalextric-kauppiaalta. Vain yksi seteli/rata. Seteli kelpaa vain yhdessä klubikortin kanssa.

Seteli on voimassa 24.12.1992 asti.

50,-

Etukuponki ei koske autoja eikä rataosia.



SCALEXTRIC



TIIVISTELMÄ NINTENDO-PELIYKSIKÖN HOITO-OHJEISTA

Tarkista seuraavat kohdat ennenkuin toimitat laitteesi huoltoon, näin vältyt turhilta huoltoreissuilta:

NES/SNES
- Älä säilytä peliyksikköä kosteassa, lattialla tai missään sellaisessa paikassa, jossa peliyksikkö pölyyntyy tarpeettomasti (HUOM! eläinkarvat).
- Jos peli pysähtyy eikä lähde aina käyntiin, kuva jää harmaaksi tai vilkuttaa harmaata, on todennäköistä että kasetti tai kasettiliitin on likainen.

Kokeile seuraavia toimenpiteitä:
- Hiero kasettia edestakaisin liittimeen melko voimakkaasti. Virta on ehdottomasti oltava pois päältä!
- Koneen ja kasetit voi myös imuroida varovasti pienellä suulakkeella. Aukaise pelikasetin syöttöluukku ja imuroi sisältä. Kaseteista kannattaa imuroida "kolot" ja kosketinpinnat.
- Älä missään tapauksessa yritä puhaltamalla puhdistaa konettasi. Hengityksen kosteus vahingoittaa liitinpintoja ja hapettaa ne toimintakelvottomiksi.

- Älä säilytä pelikasettia kiinni pelikoneessa vaan sille tarkoitetussa suojakotelossa.
- Seuraavat kohdat huomioimalla vältyt turhilta rikkoutumisilta:
- Pidä pistokkeesta kiinni kun irrotat sen esim. antennijohto.
- Älä jätä verkkolaitetta roikkumaan johdon varaan.
- Älä pidä pelikonetta päällä yhtäjaksoisesti usean tunnin ajan.
- Huolehdi, että peliohjaimen johto ei kosketa televisiota.
- Oheislaitteista:

Ohjain
- Ei kestä nyrkillä lyömistä.
- Pyri välttämään pelaamista likaisilla tai märillä käsillä.
- Älä vedä johtoa tiukalle.

Zapperi
- Muistathan kytkeä Zapperin porttiin 2.
- Säädä television kontrasti tarkaksi.
- Huolehdi, että kirkas valo ei osu suoraan TV-ruutuun.

GAME BOY
- Puhdista näytönsuoja pehmeällä peperilla tai kankaalla. Näytönsuoja naarmuuntuu muuten puhdistettaessa helposti; kuvan laattu heikkenee.
- Jos virta katkeaa kesken pelin, tarkista paristonpidikkeiden puhtaus.
- Älä jätä tyhjiä paristoja koneeseen.
- Pelin pelaamiseen ei tarvita voimaa.
- Pelikasetit tulisi puhdistaa vähintään kerran kuukaudessa, ja aina kun ne likaantuvat. Valtuutetut Nintendo-jälleenmyyjät myyvät puhdistukseen tarkoitettuja kasetteja; NES-puhdistussarja ja Eliminator.

...JATKOA ETUSIVULTA

Semifinaalipeliksi oli valittu Super Nintendo "On the Ball", joka ei vielä ole ilmestynyt Suomessa. Pelin ideana on liikuttaa pelitaustaa niin, että pallo etenee sokkelossa oikeaa rataa pitkin maaliin.

Pelaajat pelasivat vuorotellen kuusi rataa, ja paremman yhteispeliajan saanut pelaaja voitti. Ensimmäiset loppukilpailupaikan karsijat olivat Jukka-Pekka Kohtala ja Jarno Laasala. Kamppailun jälkeen Jukka-Pekka pääsi loppukilpailuun ajalla 2'51,6, ja Jarno karsiutui ajalla 3.24,7. Toiset karsijat, Thomas Wahlroos ja Mikko Fagerlund, pelasivat todella tasaisesti.

Molemmat pelaajat jännittivät aivan ilmiselvästi. Thomas johti ensimmäiset kolme kierrosta, mutta sitten Mikko paransi vauhtiaan ja meni Thomaksen ohi viimeisellä radalla yhteisajalla 3.11,3 vastaan Thomaksen 3'18,4. Näin siis ratkesi kisan kaksi kolmatta sijaa, joille siis sijoittuvat Thomas Wahlroos Helsingistä ja Jarno Laasala Seinäjoelta.

Tiukka finaali

Finaalipelinä oli Super NES Super Off Road eli mutarallipeli, jota molemmat pelaajat pelasivat samanaikaisesti. Kamppailu käytiin viidestä voitosta. Jukka-Pekka johti jo 4-0, kun Mikko painoi kaasun pohjaan ja kavensi tilanteeseen 4-2. Mikon loppukiri alkoi kuitenkin liian myöhään, sillä Jukka-Pekka vei erä- ja otteluvoiton seuraavalla kierroksella tuloksella 5-2. Näin ollen Mikko Fagerlund Mikkelistä sijoittui toiseksi ja Jukka-Pekka Kohtala Kempeleestä vei Nintendon Suomen mestaruuden - kovalla työllä, mutta varmasti ansaitusti!

Kilpailusijoitukset ja palkinnot

1. eli mestari Jukka-Pekka Kohtala:Scalextric World Championship 13 metrin autorata, yhteistyösopimus Nintendo-klubin kanssa, mestarin Mario-pokaali sekä osallistuminen Nintendo PM-kisoihin.
2. Mikko Fagerlund: Scalextric Formula 1 autorata, toiseksi suurin Mario-pokaali
3. Thomas Wahlroos sekä Jarno Laasala: Road Racing/Porsche Power-rata sekä pieni Mario-pokaali

Sijoille 5.-24. sijoittuneet pelaajat saivat Scalextricin Rallye Sprint -autoradan. Kaikki loppukilpailuun osallistuneet pelaajat saivat uuden Nintendo-repun, joka oli täynnä yllätyksiä, mm. Simpsons-hahmoja.

Nintendon SM-kisat '92 olivat erittäin korkeatasoiset. Klubin Nintendo-mestari Alek Kaseva totesikin, että kaikkien pelaajien tulokset olivat keskimääräistä parempia.

JOUKKOKIRJE

FUNENTE OY
Särkiniementie 5
00210 HELSINKI



PLANET FUNFUN -UUTISET

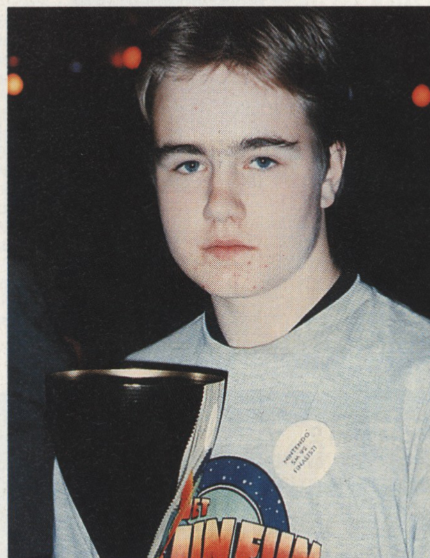


Planet FunFunissa vietetään joulukuussa kivoja joulukarnevaaleja, joissa tapahtuu kaikenlaista jännittävää ja joista voi hankkia lahjat niin itselle kuin muillekin. Tarjolla on paljon kivaa kaikenikäisille! Muista siis viimeistään tällöin käyttää edellisessä klubilehdessä saamasi sisäänpääsyetu hyväksesi (sisäänpääsy klubikortilla mk 10,- normaalisti mk 20,-).

Planet FunFunin joulukarnevaalit ovat 27.11.-13.12. välisenä aikana, jolloin huvimaailman ovet ovat avoinna keskiviikosta perjantaihin klo 15.00-21.00 sekä lauantaisin ja sunnuntaisin klo 11.00-18.00. Planet Rock on avoinna lauantaisin normaalisti klo 20.00-03.00. Tervetuloa Planet FunFuniin tekemään löytöjä!

JOULULOMALLA Planet FunFun on avoinna 26.12. klo 20.-03.00, 27.12. klo 11.-18.00, 28.-30.12. klo 12.-18.00, 31.12. klo 12.-18.00 ja 20.-03.00. Välipäivinä kuvataan uutta, mahtavaa "Gladiaattorit" TV-sarjaa. Renny Harlin saapuu itse ohjaamaan sarjan! Tulkaa kaikki mukaan tarkkailemaan mestarien ohjeita!

Jos siis haluat pärjätä Nintendo-peleissä ja päästä alkukarsinnoista seuraaviin loppuotteluihin, kannattaa sinun aloittaa harjoittelu nyt heti! (Älä kuitenkaan unohda läksyjäsi!)



UUNITUOREEN MESTARIN MIETTEITÄ

Nintendo-mestaruuden '92 vei siis 16-vuotias Jukka-Pekka Kohtala Kempeleestä, jota haastattelimme lehteen heti voiton jälkeen.

Miten valmistauduit kisoihin?
En oikeastaan millään tavalla erityisesti. Tulin eilen Turkista viikon talvilomalta, enkä siellä tietenkään päässyt pelaamaan.

Tässä vaiheessa mestarin kannustajat sanoivat, että he olivat jo etukäteen aivan varmoja Jukka-Pekan voitosta!

Kauanko ole pelannut Nintendoa ja montako tuntia pelaat päivässä?
Noin vuoden. Päivässä pelaan n. 4 tuntia.

Miten koulunkäyntisi sujuu, kun pelaat niin paljon?
Ihan hyvin, keskiarvoni on 7,5.

Mitkä peliyksiköt sinulla on?
NES eli tavallinen keskusyksikkö ja Super NES. Minulla on myös Super NES:in sinko eli Super Scope.

Oletko kokeillut Game Boyta?
Olen, se on ihan näppärä kone.

Mikä on mielestäsi paras Nintendo-lisälaite?
Super NES:in Super Scope.

Olitko pelannut kaikkia tämän kilpailun pelejä jo aikaisemmin?
Kaikkia muita paitsi semifinaali- ja finaalipelejä.

Onko sinulla jotain vinkkejä miten peleissä pärjää paremmin?
Ei ole. Kovaa harjoittelua vaan. Itse en esim. koskaan ole soittanut klubineuvontaan.

Millä mielellä lähdet PM-kisoihin?
Ihan hyvällä mielellä, mutta en kyllä välttämättä usko voittoon...

Mitä mieltä vanhempasi ovat, kun pelaat niin paljon?
Tähän kysymykseen Jukka-Pekan äiti vastasi: "Ihan hyvä vaan, pysyy monesta pahasta poissa, ja tiedän mitä Jukka-Pekka tekee!"

Onko joululahjatoivelistassasi jotain Nintendoon liittyvää?
En tiedä. En ole vielä oikein miettinyt joulua. Katsotaan nyt - kyllä varmaan...

Kiitos, Jukka-Pekka. Hyvää jatkoa ja onnea PM-kisoihin!